

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГАПОУ ОНТ им. В.А.Сорокина
Т.Б.Кочеткова
« 07 » сентября 2023 г.



Положение

об организации (проведении) Всероссийского конкурса творческих работ ко Дню бабушек и дедушек «Подарок от внучат».

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение устанавливает статус Всероссийского конкурса (далее – Конкурс), требования к участникам Конкурса (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Конкурса в 2023 году, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2 Организатором конкурса является Центр цифрового образования «ИТ-куб» ГАПОУ ОНТ им. В.А.Сорокина (далее «ИТ-куб») в лице руководителя А.В. Саладай.

1.3 Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4 Функции Оргкомитета:

- осуществляет руководство подготовкой Конкурса;
- консультирует заинтересованных лиц о порядке участия в Конкурсе;
- обеспечивает информационную поддержку Конкурса;
- осуществляет связь с общественностью и средствами массовой информации (СМИ);
- формирует состав жюри Конкурса, программу проведения, задания и критерии оценивания заданий Конкурса;
- определяет организационно-технологическую модель проведения Конкурса;
- утверждает список участников согласно поданным заявкам;
- организует церемонию награждения победителей и призеров;
- предоставляет отчетную документацию;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением

1.5 Экспертиза и оценка представленных на Конкурс материалов и результатов работы Участников осуществляются Жюри Конкурса.

1.6 Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.7. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.8 Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.9 Принимая участие в Конкурсе, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.10 Взимание платы за участие не допускается.

1.11 На конкурс принимаются работы, выполненные:

- в среде Scratch;
- в программе 3D моделирования и проектирования различных трехмерных объектов Blender.

1.12 Партнер Конкурса – совет ветеранов Советского района г.Орска, в лице председателя совета ветеранов Мезенцевой Татьяны Леонидовны

2. Цели и задачи Конкурса

2.1 Цель – содействие воспитанию у детей и подростков уважительного отношения к старшему поколению, формирование философии гуманизма и милосердия, а также развитие научно-технического творчества и проектного мышления обучающихся.

2.2 Задачи конкурса:

- оказание содействия в развитии творчества, выявление и поддержка талантливых детей в сфере IT-технологий;
- содействие в популяризации IT – технологий среди детей как средств интеллектуального досуга и развития;
- развитие мотивации личности ребенка к заботе о людях старшего поколения, гражданское воспитание детей;
- укрепление связей поколений, углубление знаний о истории своей семьи;
- развитие художественно-эстетического вкуса и умения воплощать задуманное в конкурсном проекте;
- предоставление участникам возможности соревноваться в масштабе, выходящим за рамки учреждения и региона.

3. Участники Конкурса

3.1 Участниками Конкурса являются граждане Российской Федерации в возрасте от 7 до 17 лет: обучающиеся школ, лицеев, гимназий, колледжей и других образовательных учреждений; школьники, посещающие центры цифрового образования «IT-куб», и другие центры дополнительного образования.

3.2 Участие в конкурсе индивидуальное.

4. Структура и порядок проведения Конкурса

4.1 Сроки проведения Конкурса с 03.10.2023 по 28.10.2023г.

4.2 Прием конкурсных работ с 03.10.2023 по 23.10. 2023г.

Для участия в конкурсе необходимо: пройти регистрацию, заполняя все обязательные поля в форме и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию (Приложение 2) и прикрепить ссылку на готовую работу. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/64cb3f65c769f14f41f19e6e/>

- подать заявку на платформе Навигатор: Мероприятия в образовании Оренбургской области https://events.edu.orb.ru/page/ACT_25ORG8000481109231642 (*только для жителей Оренбургской области);

Отправляя заявку, участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Орск, Оренбургская область, пр-т Ленина д.81, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в Конкурсе.

4.3. С 24.10.2023 г по 27.10.2023г. осуществляется экспертиза и оценка конкурсных работ комиссией, подведение итогов.

4.4 Итоги Конкурса будут опубликованы не позднее 28.10.2023г. в официальной группе Vk.com ЦО «IT-куб» ГАПОУ ОНТ им.В.А.Сорокина.

5. Требования к работам

5.1 На конкурс принимаются работы в следующих номинациях:

- 1) Интерактивный альбом в среде Scratch «Вы наша гордость, наш пример»
- 2) Поздравительная открытка:

- IT - открытка в среде Scratch;
- 3D открытка.

5.2 Работы принимаются в соответствии со следующими возрастными категориям:

- младшая возрастная категория (7 – 9 лет);
- средняя возрастная категория (10 – 13 лет);
- старшая возрастная категория (14 – 17 лет).

5.3. Конкурсная работа должна соответствовать предложенной тематике Конкурса: «Подарок от внучат».

Проекты, участвующие в конкурсе должны соответствовать следующим требованиям:

1) Интерактивный альбом в среде Scratch «Вы наша гордость, наш пример». Альбом можно наполнить рассказами интересных ситуаций, которые связаны с близким человеком; удивительными путешествиями, пережитыми вместе с бабушкой (дедушкой); сообщениями о заслугах близких в трудовой деятельности, в истории страны, их увлечениях, талантах и др. Принимаются альбомы с авторским сюжетом и дизайном, в формате визуального программирования Scratch 2.0 или 3.0.

2) Поздравительная открытка. Открытку можно сопроводить картинками, фотографиями, рисунками, стихотворением, теплыми словами для близких, Вашему сердцу, людям, пожелать им оставаться такими же жизнерадостными, счастливыми и молодыми душой!

- «IT – открытка в среде Scratch». Принимаются анимированные открытки с авторским сюжетом и дизайном, в формате визуального программирования Scratch 2.0 или 3.0.

- «3D открытка». Принимаются исходные файлы проектов в формате blend. и картинка готовой работы в формате jpg.

5.4. Один участник может направить на Конкурс не более 1 работы.

5.5. Работы, представленные на конкурс должны быть авторскими.

5.6. К участию в Конкурсе не допускаются:

- работы, не соответствующие требованиям настоящего Положения или поступившие позднее срока;
- авторы, возраст которых не соответствует заявленной категории;
- ранее участвовавшие в мероприятиях;
- работы, имеющие признаки плагиата.

6. Награждение победителей Конкурса

6.1. Конкурсная комиссия проводит экспертизу конкурсных работ, согласно основным критериям (Положение 3).

Победители и призеры определяются в каждой номинации в соответствии с тремя возрастными категориями:

- младшая возрастная категория (7 – 9 лет);
- средняя возрастная категория (10 – 13 лет);
- старшая возрастная категория (14 – 17 лет).

6.2. Все конкурсанты получают электронные сертификаты участников, победители и призеры награждаются дипломами I, II, III степени.

6.3. Повторное рассмотрение предоставленных работ с учетом апелляционных жалоб, не предусматривается.

6.4. Оценка работ участников Конкурса проводится компетентным жюри, выбираемым из состава педагогических работников Центра, администрации ЦЦО «IT –куб» ГАПОУ ОНТ им.В.А.Сорокина, экспертами (Приложение 1).

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Конкурса по

электронному адресу: itcube-ont@yandex.ru. В теме письма необходимо указать **название конкурса**.

Приложение №1

Состав жюри Конкурса

- 1. Саладай Алексей Владимирович** – председатель комиссии, руководитель ЦЦО «IT – куб» ГАПОУ ОНТ им.В.А.Сорокина.
- 2. Самарина Елена Викторовна** – методист ЦЦО «IT – куб» ГАПОУ ОНТ им.В.А.Сорокина.
- 3. Ступникова Марина Федоровна** – методист ЦЦО «IT – куб» ГАПОУ ОНТ им.В.А.Сорокина.
- 4. Писарева Ксения Сергеевна** – педагог дополнительного образования по направлению «Основы алгоритмики и логики»
- 5. Финк Игорь Валерьевич** - педагог дополнительного образования по направлению «Разработка VR/AR приложений»
- 6. Мезенцева Татьяна Леонидовна** – председатель совета ветеранов Советского района г. Орска

Форма заявки

Всероссийского конкурса открыток ко Дню пожилых людей «Подарок от внучат».

Фамилия Имя Отчество Участника

Возрастная категория:

- младшая возрастная категория (7 – 9 лет);
- средняя возрастная категория (10 – 13 лет);
- старшая возрастная категория (14 – 17 лет).

Номинация:

- Интерактивный альбом в среде Scratch «Вы наша гордость, наш пример»
- IT - открытка в среде Scratch;
- 3D открытка;

Населённый пункт

Наименование образовательной организации

Фамилия Имя Отчество Наставника

Мобильный телефон для связи

Электронная почта

Согласие на обработку персональных данных. Ваши персональные данные обрабатываются в соответствии с ФЗ-152 "О персональных данных"

Ссылка на работу

Или прикрепить Файл

Критерии оценки работ

Номинация: Интерактивная альбом в среде Scratch «Вы наша гордость, наш пример»

№ п/п	Критерии оценивания работ	Содержание	Количество баллов
1	Технологическая сложность.	– правильность выполненной работы; – детализация; – звуковое сопровождение; – смена костюмов и/или фона; – использование клонов. - законченность проекта	0-5 баллов
2	Соответствие тематике.	Проекты отражают тематику Конкурса	0-5 баллов
3	Оформление проекта	– единый стиль, гармоничная цветовая гамма; – фон не отвлекает внимание зрителей своей чрезмерной яркостью; - герои выполнены в графическом редакторе – качественная обработка спрайтов.	0-5 баллов
4	Эмоциональное воздействие на аудиторию.	общее эстетическое впечатление (критерий связан с технологической сложностью и оформлением проекта).	0-5 баллов
5	Уникальность проекта	Аналогичная идея проекта часто используется в учебном процессе – 0 баллов схожесть работы встречается 4 и более раз – 1 балл схожесть работы встречается 3 раза – 2 балла схожесть работы встречается 2 раза – 3 балла схожесть работы встречается 1 раз – 4 балла За основу проекта взята оригинальная идея – 5 баллов	Максимально 5 баллов

Максимальное количество баллов – 25. Победителями и призерами становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов и преодолевшие порог 19 баллов.

Номинация «IT –открытие в среде Scratch»

№ п/п	Критерии оценивания работ	Содержание	Количество баллов
1	Технологическая сложность.	– правильность выполненной работы; – детализация; – звуковое сопровождение; – смена костюмов и/или фона; – использование циклов, клонов. - законченность проекта	0-5 баллов
2	Соответствие тематике.	Проект отражает тематику Конкурса	0-5 баллов
3	Оформление проекта	– единый стиль, гармоничная цветовая гамма; – фон не отвлекает внимание зрителей своей чрезмерной яркостью;	0-5 баллов

		- герои выполнены в графическом редакторе – качественная обработка спрайтов.	
4	Эмоциональное воздействие на аудиторию.	общее эстетическое впечатление (критерий связан с технологической сложностью и оформлением проекта).	0-5 баллов
5	Уникальность проекта	Аналогичная идея проекта часто используется в учебном процессе – 0 баллов схожесть работы встречается 4 и более раз – 1 балл схожесть работы встречается 3 раза – 2 балла схожесть работы встречается 2 раза – 3 балла схожесть работы встречается 1 раз – 4 балла За основу проекта взята оригинальная идея – 5 баллов	Максимально 5 баллов

Максимальное количество баллов – 25. Победителями и призерами становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов и преодолевшие порог 19 баллов.

Номинация «3D открытка»

№п/п	Критерии оценивания работ	Содержание	Количество баллов
1	Технологическая сложность.	Уровень детализация и сложность объектов/деталей/частей сцены, наличие анимации	0-5 баллов
2	Соответствие тематике.	Проект отражает тематику Конкурса	0-5 баллов
3	Качество проекта	- эстетичность - аккуратность - художественный вкус, проявленный при подготовке работы - дизайн элементов оформления, - гармоничное цветовое сочетание	0-5 баллов
4	Уникальность проекта	Аналогичная идея проекта часто используется в учебном процессе – 0 баллов схожесть работы встречается 4 и более раз – 1 балла схожесть работы встречается 3 раза – 2 балла схожесть работы встречается 2 раза – 3 балла схожесть работы встречается 1 раза – 4 балла За основу проекта взята оригинальная идея – 5 баллов	Максимально 0- 5 баллов

Максимальное количество баллов –20. Победителями и призерами становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов и преодолевшие порог 14 баллов.